レーザー加工機

# 「xTool P2」 基本的な使い方

# マニュアル通りにならなかったり、わからないことがあれば、

お気軽にスタッフにお声がけください。



## <mark>レーザー加工機とは</mark>

レーザーの熱によって材料を焼くことで、彫刻/切断/スコアができる機械

#### ご利用にあたっての注意点!

- 強いレーザーを直視すると目によくありません。
   どうしても直視する場合、備え付けの保護ゴーグルをご利用ください。
- 材料が燃える危険があります。
   木材、MDF、紙、アクリルなど燃えやすい材料はご注意ください。また、前に加 エしたカスなどが残っていると火災の危険が高まります。
   もし火が出た場合は、スタッフにお声がけください。
- 平らな 1cm ぐらいまでの材料(木材、レザー、アクリルなど)を加工できます。タンブラーやコップなどを加工する場合、スタッフにご相談ください。
- 以下の材料は加工できません。

塩化ビニール	有毒ガスが発生します
鏡や、鏡面加工の金属	レーザー光を反射し加工できないばかりか、故障の原
	因となります

はっきりしない材料は、スタッフにご相談<ださい。特にプラスチックや金属系についてはご相談<ださい。

# ● 加工前に「<u>加工する素材の選択」と「材料の高さの測定</u>」を<u>必ず</u>行って下さい!



# 簡単に扱えるソフトウェア - XCS

簡単なソフトウェア:デザイナー経験は必要ありません



#### <mark>加工の流れ</mark>

- ① 画像データの準備
- ② 材料を本体にセット、電源投入
- ③ 専用ソフト (XCS) で加工データ作成
- ④ XCSからデータ転送、加工開始
- ⑤ 動作中の監視

# ① 画像データの準備

加工方法によって必要なデータ形式が異なります。

彫刻	ラスターデータ(png、jpeg、gif、bmp、webp)
	または、ベクターデータ(svg、dxf)
切断	ベクターデータ(svg、dxf)
スコア	

加工方法を複合する場合は、それぞれのデータを用意してください。 例えば、絵を彫刻して、その輪郭を切断する場合などは、「絵のデータ」と「輪郭 のデータ」が必要です。

データの作成は、フリーソフトの「GIMP」や「Inkscape」で可能です。 ものづくりスペース瀬谷のパソコンにもインストールされていますし、お持ちのパ ソコンにインストールすればご自宅でも準備可能です。

#### ② 材料を本体にセット、電源投入

本体の蓋を開け、ハニカムパネル(ハチの巣形状のパネル)に材料を載せてくださ い。ハニカムパネルの外枠の内側に収まるようにしてください。 OK でしたら、蓋を閉じてください。



専用ソフト(**xTool Creative Space** 以下 XCS と表記)を起動します。ものづく りスペース瀬谷のパソコンにインストールされていますのでご利用ください。

③ 専用ソフト(XCS)で加工データ作成

## XCS を起動後、「+新規プロジェクト」をクリックしてください。



XCS と本体が接続されていることをご確認ください。接続されていると以下のように XCS の右上に緑の●が表示されます。



接続されていない場合、XCS の右上が以下のように表示されています。

#### リックして、接続してください。 🥊 🖷 🗕 🗆 🗙 බ වැ. | 3 mm 🛗 👸 📔 3mm Pine Plywood xTool P2 1 9 🗅 xTool\_P2\_5d93. 設定の概要 T 切断 参照 100% 25mm/s 1 うまく接続できない場合、スタッフにお声がけください。 必ず! 加工する素材を選択してください。 n P2 Untitled × + 44 □ 〜 ↔ □ キャンバス1 〜 些 スラット上での工程 未登録の素材 **⑥ ②** 厚さ mm 🔛 🔏 xTool P2 **⊡**i ≓ ⊚ ⊡ T001\_P2\_5d93... Т ≝ × 素材を選択 ① 例) 人気 おすすめ 透明アクリル→ Transparent Acr セリアの合板→3mm Basswood 未登録の素材 3mm Basswood... 3mm Pine Plyw... 3mm Black Opa... 3mm Frosted Bl... 不明な場合はスタッフにご相談く ださい Transparent Acr... 3.5 mm Corruga... 3mm Black Wal... Black Opaque G... Black Metal Bus... キャンセル 確認 追加のxTool素材ス



加工する材料の真ん中あたり(木材に反りがあるなど、材料の高さに凹凸がある場合には、一番高いあたり)に青枠を動かし、クリックします。すると、自動で高さ がセットされます。



高さがうまく測定できず、エラーになってしまう場合があります。この場合、スタッフにお声がけください。

高さが正しく測定できないと正しく加工されません。レーザー出力部品が材料にぶ つかり、故障の原因にもなります。

加工する画像ごとに「<mark>(1)画像の読み込み</mark>→<mark>(2)大きさ・位置決め</mark>→<mark>(3)加工方法の</mark> <mark>設定</mark>」を繰り返してください。

(1) 画像の読み	<mark>込み</mark>					
n P2 Untit	led $\times$ +					
<b>x</b> ~ 🔳	÷ ∩ ⇔ •	キャンバス1 📋	🛓 スラット上での工程			
	0	100 X 開<	200	300	I 	×
		$\leftarrow \rightarrow \checkmark \uparrow$	> ドキュメント	~ C F	キュメントの検索	م
		整理 ▼ 新しいフォルダー			≣ -	•
Т	$\sim$	▶ ギャラリー	名前	更新日時	種類	サイズ
-		> 🌰 由光 - 株式会社	Corel	2024/09/14 16:17	ファイル フォルダー	
<u> </u>			Corel Digital Studio SE	2024/09/14 15:39	ファイル フォルダー	
	× ×	🔚 デスクトップ 🖈	🚞 Office のカスタム テンプレート	2024/09/27 20:20	ファイル フォルダー	
		业 ダウンロード 🖈	Zoom	2024/09/27 12:53	ファイル フォルダー	
		F#1X2F #				
-		🔀 ピクチャ 🏾 🖈				
		🕑 ミュージック 🔹 🖈				
		🖬 धन्नत्र 🔹 🖈				_
		ファイル	名(N):	•	ile (*,jpg;*,jpeg;*,gif;*,pr	ng;*.bmį ~
				[	開<(0) *	ヤンセル



読み込んだ画像をクリックして、選択されている状態でマウスや数字入力で大きさ・位置を指定してください。角度も変更できます。



(3) 加工方法の設定

土には、電源、迷度、加工凹釵を設定しま9	主には、	電源、	速度、	加工回数を設定します	す。
----------------------	------	-----	-----	------------	----

電源	1~100(%)	レーザーの強さ		
速度	10~600(mm/s)	遅いとレーザーが長く当たる		
加工回数	1~3回程度	加工回数		

切断する場合、事前に小さい形でテストすることをお勧めします。彫刻で、特別に調整したい場合(濃く彫刻したいなど)は個別に設定してください。

スコア 彫刻	切断	スコア 彫刻	切断	スコア	彫刻	切断
ユーザー定義 ~	[→	ユーザー定義 ~	[⊐	ユーザー定義	~	[]
1回のクリックでセット		1回のクリックでセット		1回のクリックでも	291	
推奨できない設定です。別の素 か、パラメーターをご自身で設定し	材を使用する ってください。	推奨できない設定です。別の か、パラメーターをご自身で設5	素材を使用する 定してください。	推奨できない語 か、パラメーター	殳定です。別の素 をご自身で設定し	材を使用する してください。
電源 (%) O	- 1	電源 (%) O	— 1	電源(%)		1
速度 (mm/s)	80	速度 (mm/s) 一	16	速度 (mm/s)		20
加工回数	1	加工回数	1	-		20
彫刻密度	100 ~	切断補正 (mm) (i)		加工回数		1
彫刻モード	双方向 ~	焦点を下げる ()		切断補正 (mm)	í	
		タブの生成				

④ XCSからデータ転送、加工開始

	Power(%)	
	電源(%)	20
	速度 (mm/s)	150
- 177% + ?	▷ 加工に移動	
プレビューが表示されます	「。右上の「スタート」	をクリックしてください
< 页6	P2 Unitiled 7043-	27-+
*		
00.00.41 RECEIPTR	<ul><li>レーガーモジュールの軌道</li></ul>	1x Q Q D

加工を開始します。右下の「加工に移動」をクリックしてください。

本体の手前右のボタンが青く光っているのを確認して、押してください。加工が始まります。



高さが正しく測定できないと正しく加工されません。レーザー出力部品が材料にぶ つかり、故障の原因にもなります。そのようなことがあったら、直ちにもう一度同 じボタンを押して加工を一時停止してください。

## ⑤ 動作中の監視

材料が燃えてしまう危険があります。加工中は、本体のそばを離れず材料を見守ってください。加工パラメータによっては(レーザーが弱く、処理時間が長い場合)、多少離れても構いませんが、対処できる状態で待機してください。

完了したら材料を取り出してください。カスが本体内に残っている場合は取り除 いてください。その後の火災の原因になります。

# 「こんな加工がしてみたい!」などや、 ご不明な点などあれば、お気軽にスタッフにお声がけください。